

Augmented-Reality-Apps als Visualisierungstools

Augmented Reality (aus dem Engl.: „erweiterte Realität“) bedeutet 3-D-Modelle, Text und Videos in ein Live-Kamerabild einzufügen. Konkret filmt der Nutzer seine Umgebung mit dem Smartphone oder dem Tablet und positioniert 3-D-Modelle von Objekten an die gewünschte Stelle.



Von der Inneneinrichtung bis zum kompletten Bauprojekt: Augmented Reality gewinnt bei der Planung zusehends an Bedeutung

Fotos: IT5

Visualisiert werden Möbelstücke, Küchen und Fernseher im Wohnbereich, Schwimmbäder und Whirlpools im Garten bis hin zu kompletten Gebäuden auf Baustellen. Das Wiener Unternehmen „IT5 – Innovative Technology“ spezialisiert sich seit mehr als zwei Jahren auf Augmented Reality und hat in diesem Bereich ein weltweit führendes System namens „ViewAR“ entwickelt.

In der Baubranche werden mobile Applikationen produziert, mit denen der Anwender sich vor der Baustelle platziert und im Kamerabild das Bauprojekt in realer Größe eingeblendet sieht. Die Lageorientierungssensoren des Geräts ermöglichen eine korrekte Darstellung der Blickrichtung, sprich: das Bild reagiert auf vertikale und horizontale Bewegungen und ändert dementsprechend die Ansicht.

Es entsteht der Eindruck, als befände sich das Gebäude wirklich an dem Ort.

Visualisierte Sanierung

Auch geplante Renovierungsarbeiten an bereits bestehenden Bauobjekten wie z. B. Fassaden, Balkonausbauten, neue Dachstühle etc. können durch diese Technologie visualisiert werden. Abgesehen von der Darstellung von Gebäuden an der Baustelle, können Bauprojekte auch auf einem Papiermedium angezeigt werden. Hierzu wird ein zuvor eingespieltes Logo oder Foto gefilmt und als Ankerpunktgrafik verwendet, um ein 3-D-Modell des Objekts erscheinen zu lassen. Ändert man den Blickwinkel auf die Ankerpunktgrafik, adaptiert sich das Bild automatisch. Dadurch erscheint der Eindruck, das Objekt würde wirklich auf dem Papier „stehen“.

Die Visualisierungen sollen bei Bauträgern, potenziellen Käufern und Architekten eingesetzt werden, um eine bessere Darstellung des Objekts während der Planungs- oder Bauphase zu ermöglichen. IT5 realisierte für seinen Kunden „HI Wohnbau GmbH“ und deren Bauprojekt „Wohntraum am Olympiapark“ die erste Augmented-Reality-App für Bauunternehmen. Mit dieser App bekommt der User neben der räumlichen Darstellung des Bauobjekts noch allgemeine Informationen über das Projekt wie Lageplan auf Google Maps und Kontaktdaten.

Diese App bietet dem Enduser die Möglichkeit, sich das Bauobjekt auf seinem Smartphone bzw. Tablet aus allen Perspektiven und in 3-D anzusehen. Somit erhält er einen dreidimensionalen Eindruck des Bauvorhabens. „Aufgrund

Die nächsten Schwerpunkte in der bauzeitung

Anzeigenschluss	Erscheinungstermin	Schwerpunkte
bz 21 30.10.12	09.11.12	Baumaschinen
bz 22 14.11.12	23.11.12	Bauchemie
bz 23 28.11.12	07.12.12	Geotextilien

Redaktion:
Anzeigenkontakt:
Anzeigenkontakt 00:

David Scheurich, d.scheurich@wirtschaftsverlag.at
Birgit Wilhelm, b.wilhelm@wirtschaftsverlag.at
Verlagsbüro Gerhard Weberberger,
linz@wirtschaftsverlag.at





intensiver Entwicklungen an unserem ViewAR-System können wir nun schnell und kostengünstig derartige Apps für Produktvisualisierungen produzieren“, so Geschäftsführer Markus Meixner.

Balkone an die Hauswand projizieren

Aktuell arbeitet das Unternehmen an einer App für einen internationalen Balkonproduzenten. Mit der App kann das Sales-Team Balkone konfigurieren und direkt an die Hauswand projizieren. Es werden Balkontelle im Baukastenverfah-

ren zusammengesetzt und anschließend verschiedene Modell- und Farbvarianten getestet. Der mehrtägige Prozess der Auftragserfassung, Visualisierung sowie Kundendemonstration wird durch eine App und einem einzigen Kundenbesuch ersetzt. Dies ist ein revolutionärer und hochkomplexer Einsatz von Augmented Reality im industriellen Bereich.

Über IT5

IT5, bestehend aus einem Zehn-Personen-Team in Wien, stellt das Headquarter dar und übernimmt die Entwicklung.

Den Vertrieb übernehmen Agenturen als Reseller und Franchise-Partner. Kürzlich wurde in London ein Sales-Department eröffnet, dem nun weitere in Deutschland, Indien und Russland folgen sollen. IT5 hat bereits eine Vielzahl an ViewAR-Apps entwickelt, kürzlich wurde die App für die Möbelhersteller Butlers, Artelia und Kare Design releast. Im Kunstbereich sind die Apps für die Kunden NicArt und Solikiani im Appstore zu finden, hier werden in den nächsten Wochen noch einige andere folgen.

WWW.VIEWAR.COM

MACHEN SIE IHR BAUPROJEKT ERLEBBAR!

MIT UNSERER TECHNOLOGIE KÖNNEN SIE IHR BAUPROJEKT TRENDIG UND INNOVATIV IN 3D PRÄSENTIEREN!



Wir erstellen für Sie eine individuelle App, die es Ihren Kunden ermöglicht, Ihre Projekte aus allen Perspektiven in 3D realitätsgetreu erleben zu können.

Und so funktioniert es: Ihr Kunde installiert sich Ihre App und filmt mit seinem Smartphone oder Tablet eine von Ihnen individuell gestaltete Grafik, z.B. Ihr Logo. Ihr Bauobjekt erscheint in 3D und kann vom Kunden aus allen Perspektiven betrachtet werden.

Zusätzlich kann in die App allgemeines Informationsmaterial zu dem Bauobjekt oder Ihrem Unternehmen integriert werden. Der Standort des Bauobjektes kann über eine interaktive Karte angezeigt werden. Folgebauprojekte können jederzeit in das System eingefügt werden und sind dann in der App verfügbar.

Gerne erstellen wir Ihnen ein Angebot und präsentieren Ihnen unsere Technologie:

MMag. Christina Meixner • Mail: office@it5.at • Tel.: +43 / 1 / 236 34 34 • www.it5.at

